

«Утверждаю»
Проректора по молодежной политике и
воспитательной деятельности

И.Ю. Кузнецова
«09» 02 2023 г.

«Утверждаю»
Ректор Кузбасской ГСХА
Е.А. Ижмулкина



«09» 02 2023 г.

«Согласовано»

Зав кафедрой ФК и С

Н.А. Сидоров
«09» 02 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении турнира по компьютерному спорту Кузбасской ГСХА

г. Кемерово

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Соревнования по компьютерному спорту среди обучающихся государственных образовательных учреждений высшего образования Сибирского федерального округа «ПОСЕВ», (далее - соревнования) проводятся в целях:

- ✓ развития массового компьютерного спорта среди обучающихся государственных образовательных учреждений высшего образования СФО;
- ✓ привлечение обучающихся, интересующихся компьютерными играми к занятию компьютерным спортом, формирование у них мотивации к систематическим занятиям спортом и здоровому образу жизни;
- ✓ привлечение внимания общественности к компьютерному спорту, как варианту решения социальных молодежных проблем;
- ✓ развитие спортивной инфраструктуры в федеральных государственных образовательных учреждениях высшего образования; Задачи проведения соревнований по компьютерному спорту: популяризация компьютерного спорта;
- ✓ организация регулярных соревнований как источника сохранения мотивации и организации досуга обучающихся.

II. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся в онлайн режиме в период с **19 по 26 февраля 2022 года**

- ✓ Регистрация участников до **19.02.2023 г.**
- ✓ Проведение соревнований по месту нахождения участников **19-26 февраля 2023 года**

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией и проведением соревнований осуществляется Кузбасской ГСХА.

Организаторы соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

Кузбасская ГСХА:

- ✓ определяет условия допуска участников соревнований;
- ✓ осуществляет меры по противодействию противоправному влиянию на результаты соревнований;
- ✓ осуществляет регистрацию результатов матчей соревнований;
- ✓ осуществляет регистрацию итогов соревнований; осуществляет регистрацию игроков;
- ✓ осуществляет организацию судейства соревнований;
- ✓ осуществляет верификацию игроков на соревнованиях.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ СОРЕВНОВАНИИ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в соревнованиях допускаются команды аграрных образовательных организаций высшего образования, в состав которых входят студенты, магистры и аспиранты очной формы обучения, не младше **16 лет** и не **старше 25 лет** включительно (т.е. участники, которым не исполнилось 26 лет на момент проведения соревнований), подавшие заявку на участие в установленном, данным положением, порядке. Каждая образовательная организация может представить до 2 команд в одном виде программы.

При регистрации двух команд из одного Вуза, команды являются самостоятельными участниками.

Составы команд:

- ✓ **Dota 2** — 5 чел. 1 запасной;
- ✓ **Counter-Strike: Global Offensive** — 5 чел, 1 запасной.

Для допуска к участию в соревнованиях студенты, магистры должны иметь при себе и предъявить по первому требованию судье соревнований студенческий билет, действующий на момент проведения соревнований; аспиранты — паспорт, удостоверение аспиранта, действующее на момент проведения соревнований.

Все участники соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами соревнований и другими участниками на русском языке. Кузбасская ГСХА сохраняет за собой право не допустить до соревнований или отстранить от соревнований команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

Кузбасская ГСХА сохраняет за собой право не допускать до соревнований или отстранить от соревнований команду, если название команды, названия составов этой команды по видам программы, либо атрибуты аккаунтов (никнеймы, аватары, теги, статусы) отдельных участников команды:

- ✓ защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- ✓ сходны или идентичны никнеймам других участников соревнований или названиям других команд, участвующим в соревнованиях;
- ✓ сходны или идентичны никнеймам официальных лиц соревнований;
- ✓ имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Участники должны полностью обеспечить себя оборудованием для участия в соревнованиях.

V. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся в двух видах программы:

- ✓ боевая арена (Dota 2);
- ✓ тактический трехмерный бой (Counter-Strike: Global Offensive);

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335.

Победитель соревнований по каждому виду программы определяется по итогу индивидуального зачёта в соответствующей дисциплине.

Итоговые результаты (протоколы) публикуются на сайте Киберспорт КузГСХА (https://vk.com/cybersport_kuzgsxa) в течение 10 (десяти) дней со дня окончания соревнований.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команда-победитель соревнований и команды призеры награждаются грамотами соответствующих мест занимаемые по итогу турнира.

VIII. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Заявка на участие в соревнованиях заполняется на сайте с помощью формы

При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные. За предоставление недостоверных данных, команда может быть не допущена к участию в соревнованиях и (или) дисквалифицирована с соревнований решением Кузбасской ГСХА.

Участник берет на себя ответственность за обеспечение себя всем необходимым оборудованием для участия в онлайн-соревнованиях по требованиям регламента.

Данное положение является официальным вызовом на соревнование.

Контактное лицо: Чернов Антон Дмитриевич

Номер телефона: 89235206276

G-mail: Cybersportkuzgsxa5@gmail.com

Сайт: https://vk.com/cybersport_kuzgsxa

Форма для подачи заявки: <https://forms.gle/Hou5FeKJzBzeEVs17>